



## NKH Digitale Briefing Adventure Eefde 12-04-2025

### Briefing en Tijdschema

- Tijdstip briefing 09.45 uur.
- Het tijdschema is als download geplaatst op [www.kartraces.nl](http://www.kartraces.nl).

### Klassen

- NKH, NKH KIDS
- NKH 4TEAMS, NKH KIDS 4TEAMS

### Hoofd wedstrijdleader

Marvin Amants.

### Secretariaat

- Zie voor informatie ook de downloads Aandachtspunten deelnemers en FAQ Veelgestelde vragen.
- Het secretariaat is vanaf sluiting inschrijving niet toegankelijk voor deelnemers en/of begeleiders.
- Vragen en Protesten: indienen uitsluitend schriftelijk.
- Het vragen- en/of protestformulier af te halen aan het secretariaat.
- Een protest wordt eerst in behandeling genomen na betaling van het vastgestelde protestgeld.

### Toelichting vragen en protesten

- U kunt uw vragen uitsluitend stellen via een Formulier Afhandeling Vragen, dat u kunt afhalen en invullen aan de daarvoor gereserveerde tafel, waarna u u vraag in de erbij staande Brievenbus deponeert.
- Vragen worden beoordeeld door het secretariaat.
- Vragen kunnen uitsluitend handelen over de eigen rijder.
- Het vragenformulier is niet bestemd om te dienen als verkapt protestformulier. Vragen worden hierop beoordeeld.
- U krijgt in de basis telefonisch uitsluitel.

1

### Drone

- Wij gaan samen met u voor "Fair & Square" racen. Daarom werken we in onze wedstrijden met een Drone. De beelden worden gebruikt ten behoeve van de wedstrijdleiding, zodat situaties bekeken en beoordeeld kunnen worden en zijn in de basis alleen voorde WL bestemd.

### Belangrijke aanvullingen Sportief Reglement

#### Lees deze artikelen aub goed door:

- Art. 6A Algemeen Veiligheid en Gevaarlijk Rijgedrag, onder ander:
  - Houding in de kart – duidelijk en onbelemmerd zicht
  - Tracklimits – de tracklimits waarop wordt gecontroleerd worden in de briefing bekendgemaakt.
  - Verandering van richting, afwijking van de ideale rijlijn of vroegtijdig of onnodig hard remmen.
- Art. 28 Inhalen (lijn kiezen - van lijn veranderen – gevaarlijke rijgedrag - Blauwe vlag)
  - Bij het uitkomen van een bocht kiest de rijder zijn te rijden lijn op de baan.
  - Niet van lijn veranderen op een recht stuk en van de lijn afwijken.



- Verantwoordelijkheid bij één of meer ronden worden ingehaald.

### Kleding en Gewicht

- Kledingvoorschriften zijn opgenomen in het Wedstrijd Reglement.
- U dient voor uw eigen kleding te zorgen.
- Er mag gebruik gemaakt worden van kleding van de kartbaan, mits deze voldoet aan de kledingvoorschriften. Informeert u daarnaar aub vooraf bij de kartbaan.

### Borden

- Aangeven laatste twee ronden - wit met zwarte cijfers 1 en 2.
- Investigation (aangeven dat een situatie waarbij de rijder betrokken is in onderzoek is) en Stop+Go. Deze worden getoond op frame samen met het startnummer.
- Digitaal LED bord - om de rijders via hun getoonde startnummer naar hun startplaats te vragen.

### Gewichten

- Er wordt door Adventure Eefde **NIET** in gewichten voorzien.  
U moet zelf in een inzetstoel met aan te vullen gewicht voorzien (Sportief Reglement).
- De weegschaal wordt opgesteld naast de opstelplaats in de pitstraat. U kunt hierop zelf controleren of u aan het benodigde gewicht voldoet.
- Een begeleider mag helpen met het brengen van de inzetstoel met gewicht naar de kart.
- Minimumgewichten:
  - NHK Kids 55 kg
  - NKH Kids MG 65 kg
  - NKH 70 kg
  - NKH Master twee mogelijkheden:
    - a. minimum leeftijd 35 jaar (34 jaar in jaar dat je 35 wordt) en minimum gewicht 80 kg;
    - b. jonger dan 35 jaar en minimum gewicht 85 kg.Er mag maximaal 5 kg lood als toegevoegd gewicht worden aangewend.
  - NKH Master+ 95 kg
  - **LET OP:** na afloop van iedere heat/finale is na stoppen in pitstraat direct wegen voor iedere rijder verplicht. Niet direct wegen wordt bestraft met terugplaatsing naar de laatste plaats in die heat/finale.

### Bijzonderheden

- Karts worden op “rand-om” loting toegewezen, waardoor wij altijd op een eerlijke wijze de karts toewijzen.
- Karts kunnen via de WL vervangen worden. De dienstdoende baantechnicus beslist over vervanging ja/nee.
- Defecte kart: kun je de pits nog bereiken, rijdt dan veilig naar de pits. Zo niet, kart op zo veilig mogelijke plaats in het gras naast de baan parkeren en aanwijzingen marshals opvolgen.
- Niet alleen over de baan lopen. Uitsluitend onder begeleiding van een marshal.
- Kwalificaties: één kwalificatieronde, zogenaamde “flying lap”. Deze wordt voorafgegaan door één opwarmronde.
- Achter elkaar rijdend de baan opgaan en zo de kwalificatie aanvangen.
- Er mag niet worden stilgestaan in de pitsstraat en op de baan, of langzaam worden gereden op de baan om andere rijders voorbij te laten gaan (waardoor een betere uitgangspositie kan worden gecreëerd).
- Houd elkaar niet op in de opwarm- en kwalificatieronde.
- Start Kwalificatieronde aangeven door Nederlandse vlag, einde door de Finishvlag.
- Na afvlaggen kwalificatie duidelijk van het gas gaan en rustig doorrijden naar de plaats de



wedstrijdleider de rijders opvangt middels het tonen van een gestrekte rode vlag (niet bewegen). De plaats wordt verteld in de briefing op de racedag.

- De rijders worden één voor één gedirigeerd naar de startgrid en nemen op aanwijzing van de WL hun plaats in.
- De rijder met de snelste kwalificatieronde heeft polepositie. Gevolgd door de tweede snelste etc.
- Er wordt gestart middels de stilstaande start met de Nederlandse vlag.
- Er wordt afgevlagd middels de finishvlag (zwart-wit geblokt) op start-finish.
- Let op na de start, geef elkaar de ruimte. In de eerste bochten is een wedstrijd nog nooit gewonnen!

### Uitleg vlaggen

- **Geel:** gevaarlijke situatie, meteen van het gas af, verboden in te halen. Het is niet toegestaan om gaten dicht te rijden, we willen een veilige situatie creëren.
  - Geef je hieraan geen gehoor, is de straf stop-and-go. Deze straf kun je 2 keer krijgen, in geval een 3<sup>e</sup> keer krijg je de zwarte vlag en moet je de baan via de pitstraat verlaten.
  - De snelheid waarmee in een gele vlag situatie wordt gereden is vaak te hoog. Hierop wordt toegezien.
- **Zwart met oranje stip:** Materiaalvlag (z.g. Meatball)  
De rijder is verplicht vanwege een mankement bij de eerstvolgende passage de pitstraat in te rijden. De rijder stopt in de pits en mag verder na herstel. Deze vlag kan ook worden gebruikt in geval van gebruik van onjuiste kleding of onder de helm uitkomende (wapperende) haren.
- **Blauw:** u wordt ingehaald, laat de snellere rijder passeren (kies goed moment).
- **Rood:** de heat wordt onderbroken. Van het gas af, rustig doorrijden en stoppen op de plaats waar een Marshal de rode vlag toont.
- **Diagonaal zwart/wit:** waarschuwingvlag. U krijgt een waarschuwing voor een door u gepleegde, niet toegestane actie. Niet stoppen, niet de pitstraat inrijden, de race kunt u vervolgen.
- **Geel met rode strepen:** gevaar! Het kan zijn dat er een vloeistof of iets dergelijks op de baan ligt, waardoor een gevaarlijke situatie is ontstaan.

### Straffen

Als de regels uit het Sportief Reglement worden overtreden kunnen de wedstrijdleaders straffen uitdelen:

- Diskwalificatie
- Plaatsstraf
- Waarschuwing
- Tijdsstraf : Stop+Go: deze straf wordt kenbaar gemaakt via een frame met opschrift Stop+Go en voorzien van startnummer. De plaats waar de straf wordt ondergaan wordt in de briefing kenbaar gemaakt. Na de straf wordt je de baan opgeleid door een wedstrijdleader/marshal/medewerker baan. Volg de gegeven aanwijzingen op!

### Verdedigen

Verdedigen van je positie is toegestaan tot op bepaalde hoogte. Dat je een iets langzamere rondetijd rijdt hoort bij verdedigen. De wedstrijdleiding beoordeelt de situatie, waarbij vooral wordt gelet op de verdedigende acties in relatie tot de veiligheid. Is het in hun optiek niet in overeenstemming, dan wordt de blauwe vlag getoond en moet je die opvolgen.

[We wensen ieder veel succes en nog veel meer plezier. Maak er een mooie dag van.](#)

Team Karting NL – NKH